

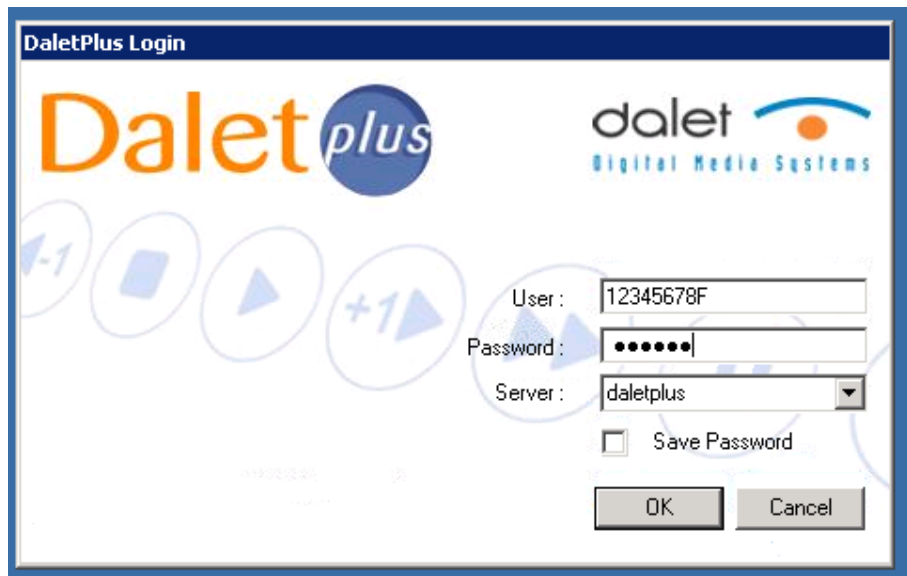
## Anexo I. Dalet

Este documento tiene como objetivo establecer unas pautas básicas (no detalladas) para el acceso a la aplicación y el guardado del ejercicio, en absoluto se puede considerar como un manual de usuario de la aplicación. Durante la realización del ejercicio, no se facilitará ningún tipo de soporte al usuario sobre el manejo de la aplicación



En el escritorio podrás ver un icono igual que el de la figura siguiente para acceder a Dalet.

Para poder acceder a la misma, se le pedirá las credenciales en una ventana como la de la figura adjunta, donde solamente deberá introducir su usuario (Login) y su contraseña (Password). (no tocar el resto de opciones) El usuario será su

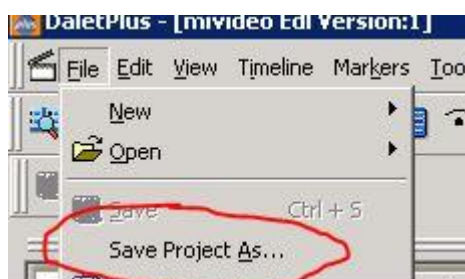


número de DNI (8 dígitos numéricos más una letra en mayúscula, sin ningún tipo de separación entre ellos. En el caso de que su DNI tenga menos de 8 dígitos numéricos, se rellenará con ceros por la izquierda). El password son los seis primeros dígitos de su DNI.

### ¿Cómo guardar los videos?

Los ficheros que van a ser evaluados, vídeo y texto, deberán ser guardados con el DNI como nombre de ambos ficheros.

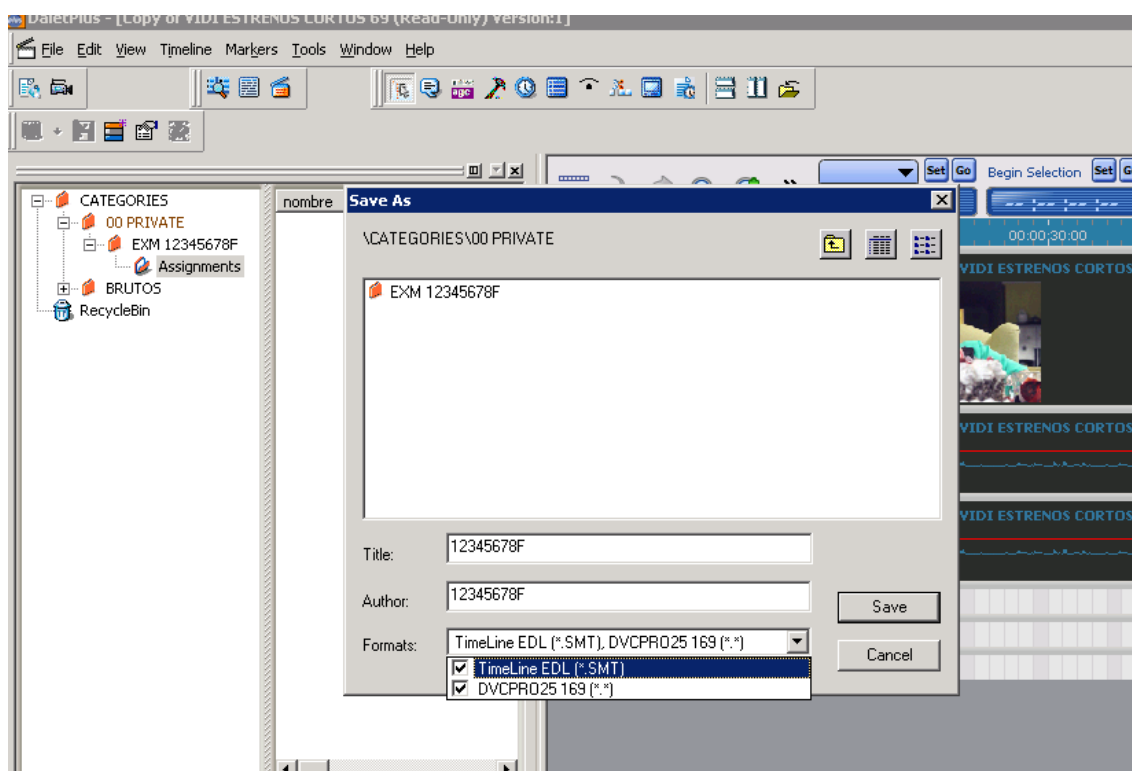
Estos dos ficheros serán los únicos que se utilizarán para la evaluación del ejercicio, el resto de material que se utilice (cortes de video, otros ficheros de texto, ....) no se tendrán en cuenta para la evaluación del mismo.



Es muy recomendable que cuando se empiece la realización de su ejercicio, lo guarde utilizando su DNI como nombre del fichero, hecho esto, Dalet irá guardando los cambios periódicamente (si no se hace este paso previo, no se realizará el guardado periódico). En cualquier caso, siempre podrá guardar los cambios de forma manual en el

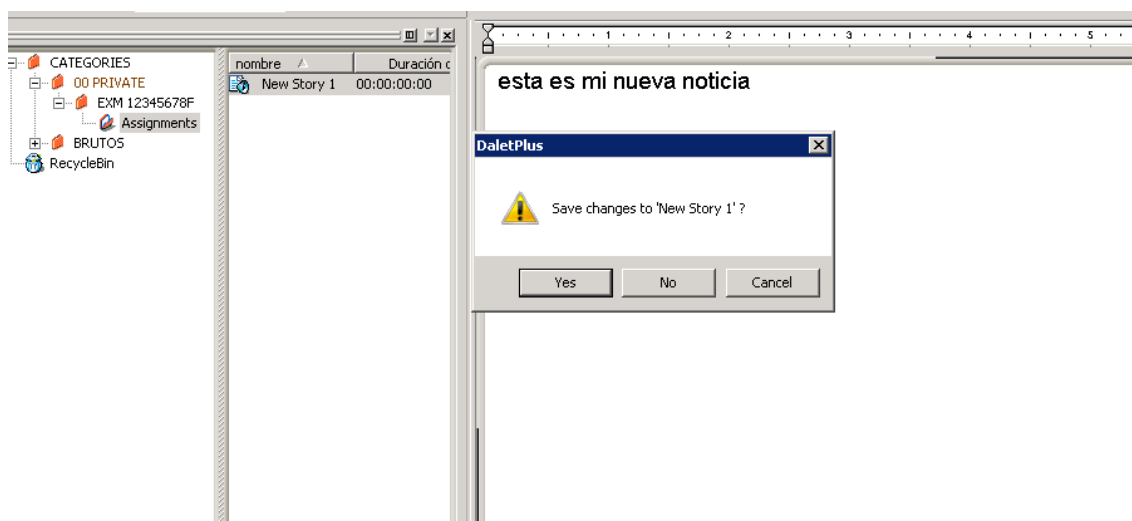
momento que lo desee, y evidentemente antes de la finalización del tiempo dado para la realización de la prueba, deberá asegurarse que ha guardado tanto el texto como el vídeo de su ejercicio.

Una vez elegida la opción de "Guardar proyecto como...", se abre un cuadro de diálogo en la que habrá que indicar el nombre del video, dónde guardarlo y cómo guardarlo. Se puede guardar como proyecto de edición (TimeLine EDL), como video (DVCPRO25 169), o ambos formatos marcando las dos opciones posibles, tal y como indica la siguiente imagen:

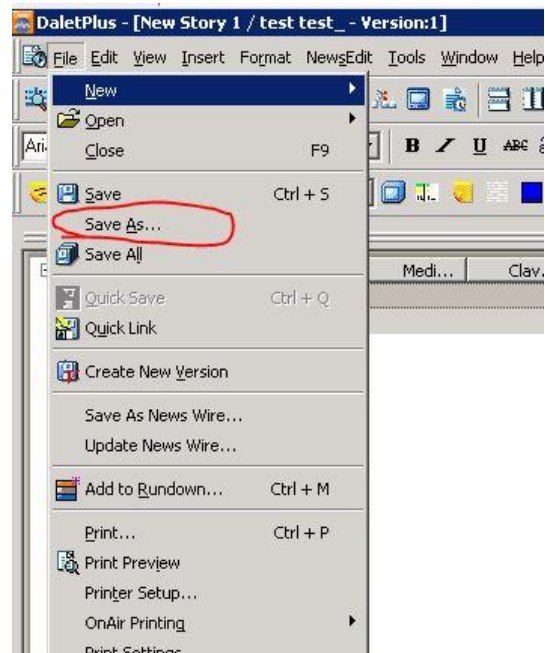


### ¿Cómo guardar los textos?

Hay dos formas de hacerlo. Una vez escrita la noticia, si cerramos la ventana, el propio Dalet pregunta si deseas guardar la noticia. En caso afirmativo, habría que indicar donde (ver siguiente punto).

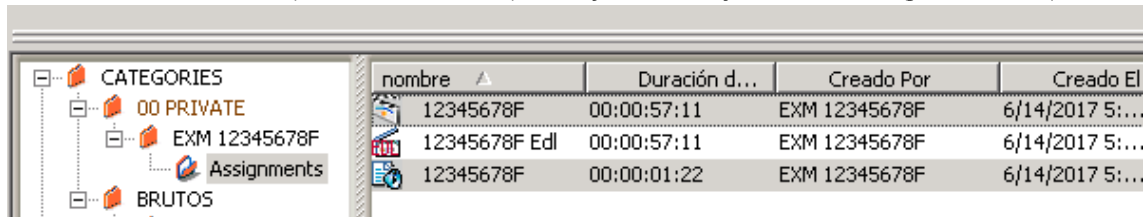


La segunda forma es indicar a Dalet que se desea guardar el texto. Para ello hay que ir al menú principal y elegir la opción "Guardar como...", tal y como se demuestra en la siguiente imagen.



### ¿Dónde guardar los ficheros?

La estructura de carpetas sobre la que baja a trabajar tiene el siguiente aspecto:



En la misma puede ver una carpeta llamada BRUTOS, donde se encuentran tres tipos de brutos correspondientes a los tres tipos de exámenes (A, B y C), el contenido de esta carpeta es únicamente en modo lectura. **Única y exclusivamente** deberá utilizar para la realización del ejercicio, el bruto que le haya correspondido por sorteo, en caso contrario **quedará excluido** automáticamente del proceso de selección.

Existe otra carpeta nombrada con su DNI, donde cada usuario podrá ver de forma exclusiva su ejercicio y será en esta ubicación donde deberá guardar los ficheros. Dentro, existe una carpeta "Assignments" que crea el sistema por defecto. En cualquiera de estas dos carpetas podrán ser guardados los ficheros.

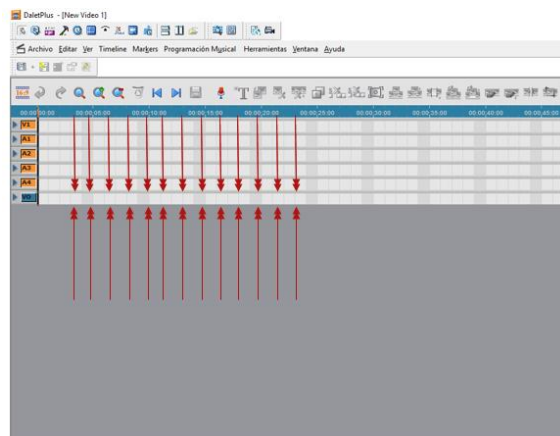


## ¿Cómo puedo grabar mis audios?

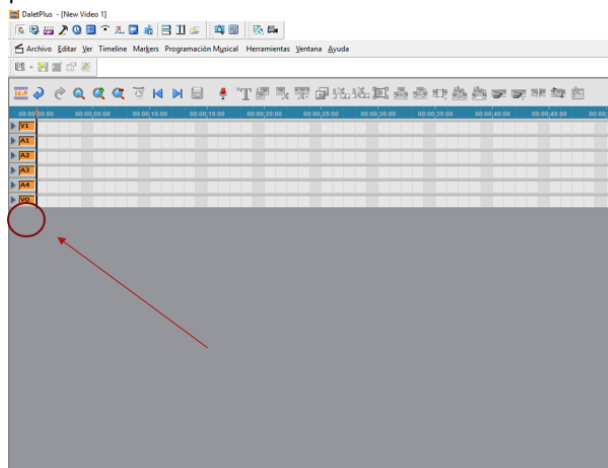
Durante el proceso de elaboración de una pieza vas a necesitar grabar un OFF.

Para ello debes utilizar el micrófono que tienes sobre la mesa el cual está debidamente ajustado para proceder a la grabación.

La grabación se realiza dentro de DALET sobre la pista VO (Voice Over) del Time Line que estás usando.



Lo primero que debes hacer antes de grabar tu OFF es conectar las pista presionado el botón nombrado como VO.



A Partir de este momento solo hay que presionar el botón para iniciar la grabación, la cual se iniciará desde donde esté situado el cursor en ese instante. La grabación concluye cuando se oprime nuevamente el botón de iniciar grabación.

